

TEMATICA

DIRITTO ALLO SVILUPPO

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

CAMPI DI ESPERIENZA

Tutti i campi di esperienza

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Rispettare le diverse regole di vita sociale
- Conoscere e denominare le regole
- Manifestare ed esprimere i bisogni in modo adeguato all'età
- Esprimere le proprie caratteristiche fisiche, di genere ecc...
- Sapersi rappresentare graficamente

CONTENUTI:

- Le regole di gruppo
- Conoscenza del significato della dignità come rispetto, attraverso il soddisfacimento dei propri ed altrui bisogni

TEMATICA

DIRITTO AL GIOCO

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

Competenza alfabetica funzionale

Competenza in materia di consapevolezza ed espressioni culturali

CAMPI DI ESPERIENZA

Il corpo e il movimento

I discorsi e le parole

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Partecipare al gioco rispettando semplici regole
- Interagire nel gioco di movimento, nella danza, nella musica, nella comunicazione espressiva
- Saper comunicare attraverso posture, gesti ed azioni

CONTENUTI:

- Giochi imitativi – Gioco libero e guidato
- Giochi allo specchio
- Percorsi

TEMATICA

DIRITTO ALLA FAMIGLIA

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

Competenza alfabetica funzionale

CAMPI DI ESPERIENZA

Il sé e l'altro

I discorsi e le parole

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Sviluppare il senso dell'identità personale, percepire le proprie esigenze, i propri sentimenti e le proprie emozioni
- Sapere di avere una storia personale e familiare, conoscere le tradizioni della famiglia, della comunità e metterle a confronto con le altre

CONTENUTI:

- Racconti personali. Conversazioni guidate
- L'albero della mia famiglia

TEMATICA

DIRITTO ALLA SALUTE

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria

Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

Competenza digitale

CAMPI DI ESPERIENZA:

Tutti i campi di esperienza

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Sensibilizzare il bambino rispetto alla necessità di praticare una buona igiene quotidiana e personale
- Scoprire semplici gesti che permettono di prevenire le infezioni

CONTENUTI:

- A caccia di microbi attraverso giochi multimediali con l'aiuto dell'insegnante
- Le parole del pulito e dello sporco

TEMATICA

DIRITTO ALL'AMBIENTE PULITO

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare

Competenza alfabetica funzionale

Competenza digitale

Competenza imprenditoriale

CAMPI DI ESPERIENZA:

Tutti i campi esperienza

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Conoscere l'ambiente che ci circonda
- Comprendere l'importanza del rispetto dell'ambiente
- Favorire atteggiamenti e comportamenti etici rispettosi della "cosa pubblica" della natura, in tutte le sue forme, valorizzare i sani stili vita e la tutela dell'ambiente in cui si vive
- Confrontarsi con i media e con i nuovi linguaggi della comunicazione

CONTENUTI:

- Familiarizzare con l'esperienza della multimedialità (il digitale)
- Le azioni del buon cittadino
- La raccolta differenziata a scuola, a casa: i benefici per l'ambiente

TEMATICA

DIRITTO ALLA CITTADINANZA

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza in materia di cittadinanza

Competenza alfabetica funzionale

CAMPI DI ESPERIENZA:

Tutti i campi di esperienza

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con altri bambini

- Partecipare alla costruzione di regole utili alla vita comunitaria
- Riconoscere la necessità di saper rispettare le regole condivise e accordi presi all'interno di un gruppo
- Saper usare formule di saluto e parole gentili

CONTENUTI:

- Decalogo di regole
- La gentilezza
- Universalità dei diritti e doveri dell'infanzia (Festa dei diritti dell'infanzia)

TECNOLOGIE DELL' INFORMAZIONE E DELLA COMUNICAZIONE

COMPETENZE CHIAVE EUROPEA:

Competenza digitale

CAMPI DI ESPERIENZA:

La conoscenza del mondo

Immagini, suoni, colori

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO:

- Confrontarsi con i nuovi media e con i nuovi linguaggi della comunicazione, come spettatore e come attore
- Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, svolgere compiti, acquisire informazioni, con la supervisione dell'insegnante
- Familiarizzare con l'esperienza della multimedialità (la fotografia, la televisione, il digitale)

CONTENUTI:

- Alla ricerca di immagini
- Presentazione hardware: facciamo la conoscenza e scopriamo come è fatto un computer
- Impariamo a disegnare utilizzando il programma Paint